

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



DIREZIONE DIDATTICA STATALE 4° CIRCOLO

Cod. Mecc. NAEE12800Q - Cod. Fiscale: 82009120633 Cod.univoco: UF10YX

Traversa Annunziatella,snc - 80053 Castellammare di Stabia (Na)

Tel. (081)-871.44.11 – Fax.(081)-871.75.13

e-mail: naee12800q@istruzione.it – pec: naee12800q@pec.istruzione.it

<http://www.quartocircoloannunziatella.edu.it>

Prot. e data in segnature

Spett.le
Campus Store Srl
Via Villaggio Europa
36061 Bassano del Grappa (VI)

Oggetto: Ordine stipula RDO MEPA

Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD). Avviso pubblico prot. n. 10812 del 13 maggio 2021 "Spazi e strumenti digitali per le STEM". Decreti del direttore della Direzione Generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale 20 luglio 2021, n. 201 e 6 ottobre 2021, n. 321. Missione 4, Componente 1, Investimento 3.2., del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, relativa a "Scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori".

CUP: E89J21016760001

CIG: 9500619ECE

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO** il R.D. 18 novembre 1923, n. 2440, recante «Nuove disposizioni sull'amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato»;
- VISTA** la L. 15 marzo 1997, n. 59, concernente «Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa»;
- VISTO** il D.P.R. 8 marzo 1999, n. 275, concernente «Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi dell'art. 21 della L. 15/03/1997»;

- VISTO** il Decreto Interministeriale 28 agosto 2018, n. 129, recante «*Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'articolo 1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n. 107*»;
- VISTO** il D.Lgs. n. 165 del 30 marzo 2001, recante «*Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle amministrazioni pubbliche*» e successive modifiche e integrazioni;
- TENUTO CONTO** delle funzioni e dei poteri del Dirigente Scolastico in materia negoziale, come definiti dall'articolo 25, comma 2, del D.Lgs. n. 165/2001, dall'articolo 1, comma 78, della L. n. 107/2015 e dagli articoli 3 e 44 del succitato D.I. n. 129/2018;
- VISTO** il Piano Triennale dell'Offerta Formativa (PTOF);
- VISTA** la L. 241 del 7 agosto 1990, recante «*Nuove norme sul procedimento amministrativo*»;
- VISTO** il D.Lgs. 18 aprile 2016, n. 50, recante «*Codice dei contratti pubblici*»;
- VISTO** in particolare, l'art. 32, comma 2, del D.Lgs. 50/2016, il quale prevede che, prima dell'avvio delle procedure di affidamento dei contratti pubblici, le stazioni appaltanti, in conformità ai propri ordinamenti, decretano o determinano di contrarre, individuando gli elementi essenziali del contratto e i criteri di selezione degli operatori economici e delle offerte e che, per gli affidamenti ex art. 36, comma 2, lett. a), del D.Lgs. 50/2016 «*[...] la stazione appaltante può procedere ad affidamento diretto tramite determina a contrarre, o atto equivalente, che contenga, in modo semplificato, l'oggetto dell'affidamento, l'importo, il fornitore, le ragioni della scelta del fornitore, il possesso da parte sua dei requisiti di carattere generale, nonché il possesso dei requisiti tecnico-professionali, ove richiesti*»;
- VISTO** in particolare, l'art. 36, comma 2, lettera a), del D.Lgs. 50/2016, il quale prevede che «*Fermo restando quanto previsto dagli articoli 37 e 38 e salva la possibilità di ricorrere alle procedure ordinarie, le stazioni appaltanti procedono all'affidamento di lavori, servizi e forniture di importo inferiore alle soglie di cui all'articolo 35, secondo le seguenti modalità: a) per affidamenti di importo inferiore a 40.000 euro, mediante affidamento diretto, anche senza previa consultazione di due o più operatori economici o per i lavori in amministrazione diretta [...]*»;
- VISTE** le Linee Guida A.N.AC. n. 4, recanti «*Procedure per l'affidamento dei contratti pubblici di importo inferiore alle soglie di rilevanza comunitaria, indagini di mercato e formazione e gestione degli elenchi di operatori economici*»;
- VISTO** l'art. 45, comma 2, lett. a), del D.I. 129/2018, il quale prevede che «*Al Consiglio d'Istituto spettano le deliberazioni relative alla determinazione, nei limiti stabiliti dalla normativa vigente in materia, dei criteri e dei limiti per lo svolgimento, da parte del dirigente scolastico, delle seguenti attività negoziali: a) affidamenti di lavori, servizi e forniture, secondo quanto disposto dal decreto legislativo 18 aprile 2016, n. 50 e dalle relative previsioni di attuazione, di importo superiore a 10.000,00 euro*»;
- TENUTO CONTO** di quanto previsto dalla Delibera del Consiglio d'Istituto n. 119 del 20/10/2022 relativa all'attività negoziale;
- VISTO** l'art. 1, comma 449, della L. 27 dicembre 2006, n. 296, come modificato dall'art. 1, comma 495 della L. n. 28 dicembre 2015, n. 208, che prevede che tutte le amministrazioni statali centrali e periferiche, ivi comprese le scuole di ogni ordine e grado, sono tenute ad approvvigionarsi utilizzando le convenzioni stipulate da Consip S.p.A.;
- VISTO** l'art. 1, comma 450, della L. 296/2006, come modificato dall'art. 1, comma 495, della L. 208/2015, il quale prevede che le amministrazioni statali centrali e periferiche, ad esclusione degli istituti e delle scuole di ogni ordine e grado, per gli acquisti di beni e servizi di importo pari o superiore a 5.000 euro e al di sotto della soglia di rilievo comunitario, sono tenute a fare ricorso al mercato elettronico della pubblica

amministrazione di cui all'articolo 328, comma 1, del regolamento di cui al d.P.R. 5 ottobre 2010, n. 207, specificando tuttavia che, per gli istituti e le scuole di ogni ordine e grado, tenendo conto delle rispettive specificità, sono definite, con decreto del Ministro dell'istruzione, dell'università e della ricerca, linee guida indirizzate alla razionalizzazione e al coordinamento degli acquisti di beni e servizi omogenei per natura merceologica tra più istituzioni, avvalendosi delle procedure di cui allo stesso art. 1, comma 450, della L. 296/2006;

- VISTO** l'art. 46, comma 1, del D.I. 129/2018, in base al quale *«Per l'affidamento di lavori, servizi e forniture, le istituzioni scolastiche, nel rispetto di quanto previsto dalla normativa vigente, anche in relazione al sistema di qualificazione delle stazioni appaltanti secondo quanto disposto dal decreto legislativo 18 aprile 2016, n. 50 e dalle relative previsioni di attuazione, ricorrono agli strumenti di acquisto e di negoziazione, anche telematici, messi a disposizione da Consip S.p.A., secondo quanto previsto dalle vigenti disposizioni normative in materia di contenimento della spesa»;*
- VISTO** l'art. 36, comma 6, ultimo periodo, del D.Lgs. 50/2016, ai sensi del quale, per lo svolgimento delle procedure di importo inferiore alla soglia comunitaria, il Ministero dell'Economia e delle Finanze, avvalendosi di Consip S.p.A., ha messo a disposizione delle Stazioni Appaltanti il Mercato Elettronico delle Pubbliche Amministrazioni (MEPA);
- VISTO** l'art. 1, comma 583, della L. 27 dicembre 2019, n. 160, ai sensi del quale, fermo restando quanto previsto dal succitato art. 1, commi 449 e 450, della L. 296/2006, le amministrazioni statali centrali e periferiche, ivi compresi gli istituti e le scuole di ogni ordine e grado, sono tenute ad approvvigionarsi attraverso gli accordi quadro stipulati da Consip S.p.A. o il Sistema Dinamico di Acquisizione (SDAPA) realizzato e gestito da Consip S.p.A.;
- VISTA** la L. n. 208/2015, che, all'art. 1, comma 512, per la categoria merceologica relativa ai servizi e ai beni informatici ha previsto che, fermi restando gli obblighi di acquisizione centralizzata previsti per i beni e servizi dalla normativa vigente, sussiste l'obbligo di approvvigionarsi esclusivamente tramite gli strumenti di acquisto e di negoziazione messi a disposizione da Consip S.p.A. (Convenzioni quadro, Accordi quadro, Me.PA., Sistema Dinamico di Acquisizione);
- VISTA** l'art. 31, comma 1, del D.Lgs. 50/2016, il quale prevede l'individuazione di un responsabile unico del procedimento (RUP) per ogni singola procedura di affidamento;
- VISTE** le Linee guida A.N.AC. n. 3, recanti *«Nomina, ruolo e compiti del responsabile unico del procedimento per l'affidamento di appalti e concessioni»;*
- VISTO** Il Decreto n° 76/2020 cosiddetto "Decreto Semplificazioni" e la successiva legge di conversione n° 120/2020 che istituisce un regime derogatorio a partire dalla entrata in vigore del decreto fino alla scadenza del 31/12/2021
- VISTO** in particolare l'articolo 1 comma 2 lettera 2) che eleva il limite per gli affidamenti diretti "anche senza previa consultazione di due o più operatori economici" a euro 75.000,00
- VISTO** La legge 108/2021 di conversione del Decreto Legge n° 77 del 31 maggio 2021 cosiddetto decreto semplificazioni Bis
- VISTO** *in particolare l'articolo 51 comma 1 lettera a) che eleva il limite per gli affidamenti diretti "anche senza previa consultazione di due o più operatori economici" a euro 139.000,00 euro fino al 30 giugno 2023*
- VISTO** *in particolare l'art. 55 comma 1 lettera b) punto 2. che autorizza il Dirigente Scolastico ad operare in deroga alle disposizioni del Consiglio di istituto di cui all'art. 45 comma 2 lettera a)*
- VISTO** *in particolare l'art. 55 comma 1 lettera b) punto 1. che autorizza il Dirigente scolastico, laddove ne ricorrano le esigenze, ad operare anche al di fuori degli obblighi definiti all'art. 1 comma 449 e comma 450 della legge 296/2006*

- VISTO** l'Avviso pubblico per la realizzazione di spazi laboratoriali e per la dotazione di strumenti digitali per l'apprendimento delle STEM nell'ambito del Piano nazionale per la scuola digitale (avviso prot. n. 10812 del 13 maggio 2021);
- VISTA** la candidatura di questo Istituto all'avviso pubblico spazi e strumenti digitali per le STEM;
- VISTA** la graduatoria di cui al D.D. n. 201 del 20/07/2021 nella quale la scuola risulta inclusa nel numero delle proposte ammesse al finanziamento a valere sulle risorse del Piano Nazionale per la Scuola Digitale;
- VISTA** la nota di Autorizzazione del MI – Unità di missione del Piano nazionale di ripresa e resilienza Prot. n. 71643 del 29/08/2022 per l'attuazione del progetto;
- VISTE** le Delibere del Collegio docenti e del consiglio d'Istituto di adesione all'Avviso pubblico n. 10812/2021 per la realizzazione di spazi laboratoriali e per la dotazione di strumenti digitali per l'apprendimento delle STEM;

RITENUTO che il Dirigente Scolastico Prof.ssa Annapaola di Martino dell'Istituzione Scolastica, risulta pienamente idoneo a ricoprire l'incarico di RUP per l'affidamento in oggetto, in quanto soddisfa i requisiti richiesti dall'art. 31, comma 1, del D.Lgs. 50/2016 e dal paragrafo 7 delle Linee Guida A.N.AC. n. 3;

DATO ATTO della necessità di affidare la fornitura di robot didattici e strumenti per laboratori di tecnologia, scienze e matematica per l'importo massimo di euro 16.000,00

CONSIDERATO che l'affidamento in oggetto è finalizzato a promuovere la realizzazione di spazi laboratoriali e la dotazione di strumenti digitali idonei a sostenere l'apprendimento curricolare e l'insegnamento delle discipline STEM

DATO ATTO della non esistenza di Convenzioni Consip attive in merito a tale merceologia;

CONSIDERATO che, a seguito di una indagine di mercato condotta mediante consultazione di elenchi sul portale Consip "Acquistinretepa", le forniture maggiormente rispondenti ai fabbisogni dell'Istituto sono risultati essere quelle dell'operatore Campus Store Srl, con sede a Bassano del Grappa (VI), Via Villaggio Europa (partita IVA 02409740244);

CONSIDERATO che per espressa previsione dell'art. 32, comma 10, lett. b), del D.Lgs. 50/2016, non si applica il termine dilatorio di *stand still* di 35 giorni per la stipula del contratto;

TENUTO CONTO che l'affidamento in oggetto dà luogo ad una transazione soggetta agli obblighi di tracciabilità dei flussi finanziari previsti dalla L. 13 agosto 2010, n. 136 e dal D.L. 12 novembre 2010, n. 187;

VISTA la determina di avvio della trattativa diretta prot. n. 3409/VI.2 del 24.11.2022;

VISTO il riepilogo della RDO n. 3314983 del 29/11/2022;

VISTA l'offerta della ditta Campus Store Srl, con sede a Bassano del Grappa (VI), Via Villaggio Europa (partita IVA 02409740244), presentata tramite Mepa (RDO) di Euro 13.036,04 IVA esclusa, acquisita agli atti con prot.n. 3464/VI.2 del 30/11/2022

STIPULA

con la società **Campus Store Srl**, con sede a Bassano del Grappa (VI), Via Villaggio Europa (partita IVA 02409740244), il presente contratto che prevede la fornitura dei seguenti beni al prezzo complessivo di **euro 13.036,04 IVA esclusa**, ad accettazione dell'offerta prot.n. 3464/VI.2 del 30/11/2022, di cui in premessa:

Tipologia di attrezzatura	Tipologia strumento	Nome Prodotto	Quantità
A. Attrezzature per l'insegnamento del coding e della robotica educativa (robot didattici, set integrati e modulari programmabili con app, anche con motori e sensori, droni educativi programmabili)	Robot didattici	LEGO Education SPIKE Prime - Set plus per 24 studenti/similari prodotti	12
		Clementoni Super Doc Pro School Kit (6 robot)/ prodotti similari	6
		Bee-bot starter Pack/prodotti similari	1
		Sphero indi student kit (6 robot)/ prodotti similari	6
B. Schede programmabili e kit di elettronica educativa (schede programmabili e set di espansione, kit e moduli elettronici intelligenti e relativi accessori)	Schede programmabili e set di espansione	Kit LEGO Edu SPIKE Prime Nuovo Set espansione 45681 + Raspberry Pi HAT +Alimentatore + scheda programmabile / prodotti similari	1
	Kit e moduli elettronici intelligenti e relativi accessori	Kit completo energie rinnovabili per l'educazione - 5 sistemi diversi / prodotti similari	5
C. Strumenti per l'osservazione, l'elaborazione scientifica e l'esplorazione tridimensionale in realtà aumentata (kit didattici per le discipline STEM, kit di sensori modulari, calcolatrici grafico-simboliche, visori per la realtà virtuale, fotocamere 360°, scanner 3D)	Kit didattici per le discipline STEM	POLYDRON FRAMEWORKS - SET BASE (280 pezzi) / prodotti similari	5
		KIT di 50 buste semi da giardinaggio	2
		Carte Cody Roby – Formato grande/ prodotti similari	5
		Kit giardinaggio completo per intera classe	1
		Kit microscopio digitale	1
		Kit serra coltivazione Idroponica	3
		Kit sistema di microscopia – Blips New / prodotti similari	3
D. Dispositivi per il making e per la creazione e stampa in 3D (stampanti 3D, plotter, laser cutter, invention kit, tavoli e relativi accessori)	Stampanti 3 D	Stampanti 3 D CampuSprint3D 4.0 con Kit di bobine e videocorso/prodotti similari	1
	Invention Kit	LittleBits STEAM Student Set / prodotti similari	2
		LittleBits STEAM + KIT/prodotti similari	3
E. Software e app innovativi per la didattica digitale delle STEM	Software e app innovativi per la didattica digitale delle STEM	Book Creator licenza 3 anni/ prodotti similari	1

Condizioni generali:

- Imballaggio e trasporto merce a carico del fornitore.
- L'istituto si riserva di verificare il materiale entro 7 giorni dalla data di consegna.

- Il fornitore inoltrerà la fattura elettronica, **indicando il codice univoco UF10YX i codici CIG e CUP indicato nel presente ordine**, intestata a: IV Circolo Didattico di Castellammare di Stabia, Traversa Annunziatella snc – Castellammare di Stabia 80053 – CF 82009120633.

Il fornitore si assume tutti gli obblighi di tracciabilità finanziaria di cui all'art. n. 3 della Legge 136/2010 e successive modifiche, come da dichiarazione già agli atti.

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Annapaola di Martino

(Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse)

Bassano del Grappa, 28/11/2022

Spett.le
**SCUOLA INFANZIA (4 CIRCOLO
 DIDATTICO STATALE)
 TRAVERSA ANNUNZIATELLA
 80053 CASTELLAMMARE DI STABIA (NA)**

Preventivo n°: 68551

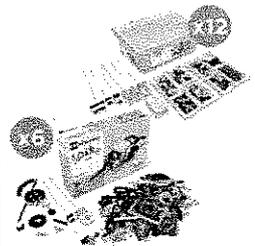
Alla cortese attenzione Dirigente Scolastico

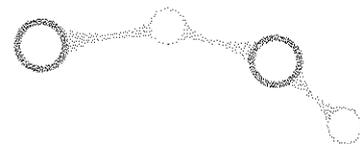
OGGETTO: Vostra richiesta di preventivo prot. 3314983 del 24/11/2022

CUP: E89J21016760001

CIG: 9500619ECE

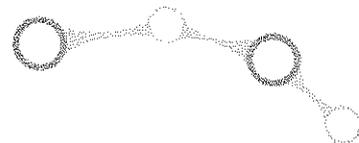
La presente per sottoporVi la nostra offerta così composta:

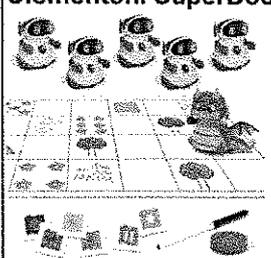
N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà	Prezzo Unitario IVA Esclusa	Prezzo Unitario IVA Inclusa	Prezzo Totale IVA Compresa	I V A
1	326619	<p>LEGO Education SPIKE Prime - Set plus per 24 studenti - FORMAZIONE INCLUSA</p>  <p>Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education.</p> <p>Questo kit è composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 12x LEGO Education SPIKE Prime - Set base (324270) • 6x LEGO Education SPIKE Prime - Set di espansione (338442) • Mezza giornata di formazione certificata LEGO Education in presenza presso la scuola in omaggio <p>Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270)?</p> <p>Un set fisico composto da:</p>	1	4.500,00	5.490,00	5.490,00	22



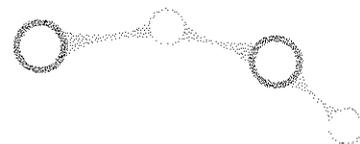
	<ul style="list-style-type: none"> • 523 elementi LEGO • Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi) • Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni <p>Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte,...) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico <p>Risultati nell'apprendimento stupefacenti</p> <p>Aiuta a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo <p>Un'esperienza "hands-on"</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente. <p>Il set di espansione LEGO Education SPIKE Prime (338442)</p> <p>Questo set di espansione si configura come un add-on aggiuntivo ed entusiasmante al set base (324270). Nello specifico si presenta in una scatola di cartone e include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 603 elementi LEGO aggiuntivi • Un motore grande • Un sensore di colore • Un'ulteriore "area di indagine" aggiuntiva con lezioni a tema (Competizioni) <p>Alcune lezioni dell'App educativa LEGO Education SPIKE Prime (compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android) sono eseguibili solo se si possiede anche questo set di espansione. Necessita anche del set base per poter funzionare.</p>				
--	--	--	--	--	--





2	337174	Clementoni SuperDoc Pro School Kit	6	221,30	269,99	1.619,92	22
 <p>Il nuovo Super DOC PRO School kit, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie tramite il coding in modo creativo, inclusivo graduale e divertente. Per un approccio multidisciplinare che permette di apprendere tramite l'esperienza e il gioco. Studiato appositamente per l'uso in classe, SuperDoc PRO include materiali personalizzabili per realizzare tante attività didattiche a seconda del tema trattato e delle competenze degli alunni: tabelloni riscrivibili, stencil per la creazione di abiti e della griglia con passo 15 su cui il robot si muoverà, e la ricca guida dell'insegnante, rendono il robot lo strumento ideale per permettere agli studenti di apprendere sperimentando. Il tastierino di programmazione posto sulla testa del robot è stato ridisegnato per allinearsi ai metodi di programmazione più in uso nella scuola. Solo in questa versione del robot i colori direzionali sono allineati con quelli di Cody Roby sviluppato da Alessandro Bogliolo.</p> <p>Nella prima modalità il robottino può essere programmato liberamente o utilizzando le carte da gioco, che suggeriscono semplici associazioni logiche, per divertenti sfide a due. In questa modalità premendo il tasto pause si può silenziare il robot.</p> <p>Nella seconda modalità di gioco Super DOC PRO interpreta quattro personaggi. Con i vestititi in cartoncino resistente con chiusure in velcro, il robottino si trasforma in drago, mago, fata e cavaliere, ognuno con la propria personalità ed una missione da compiere.</p> <p>La ricca guida dell'insegnante inclusa nello school kit offre tante attività didattiche strutturate in base alle diverse materie e alle competenze che si sviluppano durante la scuola primaria, offrendo interessanti spunti per espandere le attività in classe, stimolare la discussione e creare attività didattiche sempre nuove e coinvolgenti offrendo agli alunni la possibilità di apprendere attraverso un'esperienza divertente. Dimensioni ottimizzate per essere utilizzate anche dai più piccoli, spessori irrobustiti per rendere gli strumenti più duraturi e resistenti, tabelloni riscrivibili per cambiare la storia del gioco ogni volta.</p> <p>La confezione contiene: 6 Robot Super Doc PRO con membrana</p>							





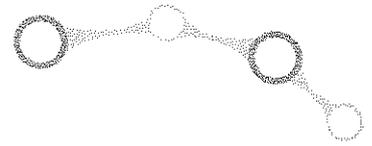
		<p>personalizzata 3 Tabellone 1: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità game 3 Tabellone 2: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità edu Tasselli programmazione allineati con Cody Roby Kit abiti da 4 personaggi ready to use Kit stencil per creazione abiti da personalizzare Kit carte comandi Pennarelli riscrivibili Cancellino Sacchetti porta tasselli Guida dell'insegnante con attività didattiche Kit di ricarica con carica batterie e cacciavite</p> <p>Le prestazioni restano invariate se si usano batterie alcaline o ricaricabili (ogni robot necessita di 3 batterie AA, non incluse nella confezione).</p>					
3	322864	<p>Bee-Bot Starter Pack</p>  <p>Tutto ciò di cui hai bisogno per andare a fondo con Bee-Bot! Il layout semplice e adatto ai bambini di Bee-Bot è un punto di partenza perfetto per il controllo dell'insegnamento, il linguaggio direzionale e la programmazione. Bee-Bot può muoversi con precisione in step di 15 cm, girare a 90 °, e ricorda fino a 40 passi!</p> <p>Include: 1 x Bee-Bot ricaricabile 1 x mappa dell'isola del tesoro 1 x mappa Strade della città 2 x Griglia trasparente 49 x Carte sequenza 10 x gusci per Bee-Bot bianchi</p>	1	211,42	257,93	257,93	22
4	337686	<p>Sphero indi Student Kit</p>  <p>Entra nel mondo delle materie STEAM con indi Student Kit, una soluzione per l'apprendimento completa,</p>	6	122,94	149,99	899,92	22





		<p>pensata per coinvolgere da 1 a 3 studenti contemporaneamente. Questo kit include indi, il robot entry-level pensato per introdurre gli studenti ai fondamenti del pensiero computazionale, STEAM e ai principi dell'informatica.</p> <p>indi incoraggia l'apprendimento basato sull'immaginazione, con contesti di vita reale. Gli studenti potranno realizzare labirinti personalizzati, risolvere puzzle e guidare il robot. Lo Student Kit include 15 carte di programmazione per principianti, 20 tessere in resistente silicone e una custodia.</p> <p>indi offre un'esperienza unplugged grazie anche al sensore di colori in dotazione. Gli studenti possono incrementare le loro conoscenze sulla programmazione grazie all'app Sphero Edu Jr, scaricabile gratuitamente.</p> <p>Cosa include la confezione?</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 indi robot - 20 tessere colorate in robusto silicone - 1 custodia - 15 carte di programmazione per principianti - 1 guida rapida - 2 fogli di adesivi decorativi per personalizzare indi - 1 cavo di ricarica 					
5	339385	<p>Kit LEGO Edu SPIKE Prime Nuovo Set espansione 45681 + Raspberry Pi HAT + Alimentatore</p>  <p>**DISPONIBILE DA NOVEMBRE 2022**</p> <p>Il kit ideale per chi è già in possesso del set LEGO Education SPIKE Prime (cod. 324270) e vuole integrare la scheda Raspberry Pi.</p> <p>Il Kit comprende la scheda Raspberry Pi Build Hat (cod. 339378), l'alimentatore Pi 48w con spina UE (cod. 339378) ed il nuovo set di espansione LEGO Education SPIKE Prime 45681 nella nuova versione "maker" (cod. 338442).</p> <p>In dettaglio:</p> <p>Cod. 339379 Raspberry Pi Build Hat</p> <p>Il Raspberry Pi Build HAT è la prima scheda aggiuntiva di Raspberry Pi progettata in collaborazione con</p>	1	155,05	189,16	189,16	22

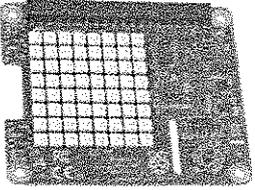




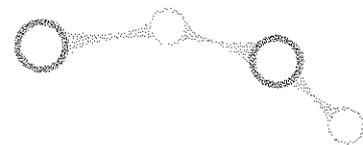
	<p>LEGO® Education per offrirti un'esperienza di codifica emozionante e divertente. Il Raspberry Pi Build HAT è dotato del microcontrollore RP2040 di Raspberry Pi e può essere semplicemente attaccato al tuo Raspberry Pi per una funzionalità extra e per poter costruire progetti di coding creativo con i prodotti LEGO® Education.</p> <p>Cod. 339378 Raspberry Pi 48W Power Supply EU</p> <p>Questo alimentatore da 48W è stato progettato per alimentare Raspberry Pi Build HAT, in modo da iniziare a creare qualcosa di incredibile. Questo alimentatore è in grado di alimentare il Build HAT e i motori LEGO® Technic™ collegati, oltre al tuo Raspberry Pi. Questa versione dell'alimentatore Build HAT è dotata di una spina UE di tipo C.</p> <p>Cod. 338442 LEGO Education SPIKE Prime 45681 - Set di espansione - Nuova versione con Maker Plate</p> <p>La versione potenziata e nuovissima del Set di espansione per LEGO Education SPIKE Prime! Ispira i tuoi alunni facendo loro scoprire creazioni più avanzate e continua a coltivare il loro interesse per l'apprendimento STEAM con il set di espansione LEGO® Education SPIKE™ Prime (45681). Con oltre 600 elementi LEGO, questo set si combina con il set SPIKE Prime (45678, necessario per utilizzarlo) e l'app gratuita SPIKE per introdurre alunni e insegnanti all'entusiasmante mondo delle competizioni di robotica.</p> <p>Contiene</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elementi LEGO® Technic e System in una vivace tavolozza di colori, con 2 grandi ruote, ingranaggi a cremagliera, Maker Plate per SBC, motore grande e sensore di colore. • Si combina con il set LEGO® Education SPIKE™ Prime (45678) e l'app gratuita SPIKE per offrire oltre 10 ore di apprendimento basato sul curriculum e pronto per la competizione. • Include piani di lezione online completi e supporto per insegnante. <p>NON È INCLUSA LA SCHEDA RASPBERRY PI.</p>			
--	---	--	--	--

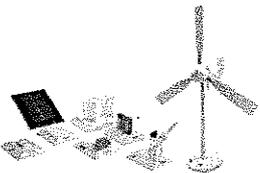
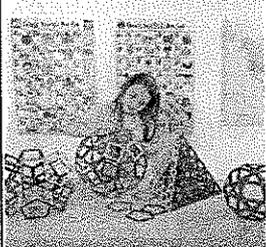




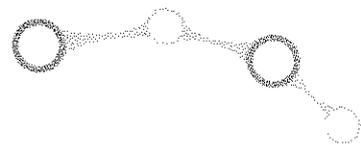
6	326358	Raspberry Pi Sense Hat	1	33,50	40,87	40,87	22	
		 <p>Il Raspberry Pi Sense HAT è il modo migliore per conoscere le condizioni ambientali e la scienza spaziale, insieme alla programmazione informatica. Si siede direttamente sulla Top di un Pi e apre le possibilità della potente scheda di computer. Il Pi Sense HAT è il modo perfetto per aggiungere sensori alla scheda Raspberry Pi.</p> <p>Il Sense HAT dispone inoltre di un display a LED 8 x 8 che può essere utilizzato per fornire informazioni di feedback dai sensori di bordo. È possibile utilizzare il display per creare forme, icone e messaggi in ogni colore diverso.</p> <p>Che cosa contiene?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matrice di LED RGB 8x8 • Sensore della pressione barometrica dell'aria • Sensore di temperatura • Sensore di umidità • Unità di misura inerziale (IMU) - essenziale per la misurazione della velocità, dell'orientamento e della gravità di un'imbarcazione spaziale, IMU combina in un unico chip un accelerometro, un giroscopio e un magnetometro • Joystick a 5 pulsanti che funge da tastiera e mouse di bordo <p>Che cosa potete fare?</p> <p>Il Sense HAT vi offre l'opportunità di interagire con il mondo che ci circonda e di creare incredibili invenzioni. La gamma di sensori di bordo consente di raccogliere dati sull'orientamento, la pressione dell'aria, l'umidità e la temperatura. Quindi, con l'aiuto dei LED RGB, è possibile creare un feedback visivo davvero interessante.</p> <p>Ci sono tonnellate che potreste fare con un HAT di senso, compreso la generazione del robot interattivo o di IoT intorno alla vostra sede. Puoi anche usarlo per creare giochi di vecchia scuola come Snake e Tetris. Ci piacerebbe sentire quello che fai e puoi postarlo su DesignSpark all'indirizzo: https://www.rs-online.com/designspark</p> <p>Informazioni preliminari</p> <p>Il Sense HAT si collega alla scheda Raspberry Pi tramite 40 pin GPIO. Una volta che l'HAT è collegato alla vostra scheda Pi, dovrete installare il software Astro Pi. Ora è possibile iniziare a programmare: la Raspberry Pi Foundation fornisce ottimi esempi per iniziare a programmare, come ad es. mostrare un arcobaleno di colori sul display a LED o ruotare il</p>						





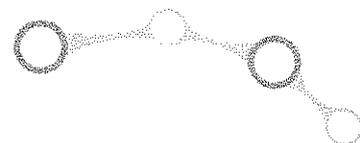
		<p>display a LED. Canalizza il Tim Peake in te... Vedi https://www.raspberrypi.org/learning/astro-pi-guide/</p> <p>Astro Pi Potete riconoscere questo componente aggiuntivo dalla missione Astro Pi. Astro Pi è un incredibile programma che permette ai giovani di scrivere i propri programmi informatici e di gestirli sulle tavole Pi della Stazione Spaziale Internazionale. Astro Pi è gestito dall'ESA Education e dalla Fondazione Raspberry Pi. Il Raspberry Pi Sense HAT fa parte di questa missione.</p>					
7	243338	<p>Kit completo energie rinnovabili per l'educazione - 5 sistemi diversi</p>  <p>Questo kit modulare permette di eseguire esperimenti per dimostrare tutte le fasi di un sistema tecnologico di energia pulita in miniatura. Questo set comprende un kit di turbina eolica, un pannello solare fotovoltaico, un elettrolizzatore, una cella a combustibile PEM e sistema di stoccaggio di idrogeno. Il kit consente di imparare a configurare il sistema passo dopo passo in modi diversi e visualizzare il funzionamento dei principi di energia pulita, dall'inizio alla fine. Manuale in inglese.</p>	5	275,00	335,50	1.677,50	22
8	260383	<p>POLYDRON FRAMEWORKS - SET BASE (280 pezzi)</p>  <p>Permette di lavorare a piccoli gruppi e studiare le tre principali forme geometriche: triangoli, quadrati e pentagoni. Comprende 280 pezzi: 80 quadrati, 160 triangoli equilateri, 40 pentagoni e il guida illustrata in inglese Età: 7+</p>	5	35,06	42,77	213,87	22

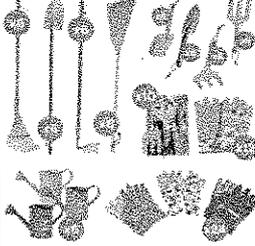




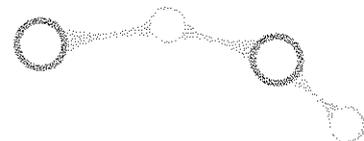
9	342832	<p>Kit di 50 buste di semi per giardinaggio</p>  <p>Questo kit è l'ideale per insegnare a bambini e ragazzi come coltivare vegetali dal seme alla pianta.</p> <p>Contiene 50 buste di semenze che includono:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 10 x buste di basilico bio - 5 x buste di coriandolo bio - 10 x buste di girasole - 5 x buste di fiordaliso - 5 x buste di ravanelli - 5 x buste di fagiolini - 5 x buste di pomodori neri - 5 x buste di carote gialle 	2	24,55	29,95	59,90	22
10	325532	<p>Carte CodyRoby - Formato gigante</p>  <p>Le carte giganti di CodyRoby sono il kit perfetto per praticare le attività di coding unplugged (senza dispositivi) più diffuse nelle scuole italiane, concepite da Alessandro Bogliolo.</p> <p>Le carte, che misurano 15x27 cm, consentono ai bambini di assumere i ruoli di programmatori (Cody) e robot (Roby), assimilando i principi base della programmazione mentre giocano insieme, muovendosi in aula, in palestra o all'aperto.</p> <p>CodyRoby non è un gioco, ma uno strumento di coding che consente all'insegnante di proporre attività didattiche coinvolgenti.</p> <p>Questo set di carte giganti contiene le stesse 62 carte del set standard CodyRoby (codice 325533) ma molto più grandi: misurano infatti ben 15x27 cm.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 24 carte Vai avanti - 8 carte Girati a sinistra - 8 carte Girati a destra - 4 carte Ripetizione - 4 carte Altrimenti - 4 carte Condizionale - 2 carte Definizione procedura 	5	37,00	45,14	225,70	22

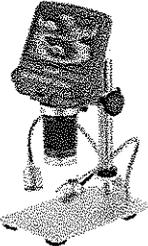
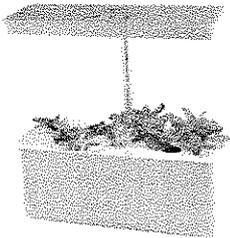




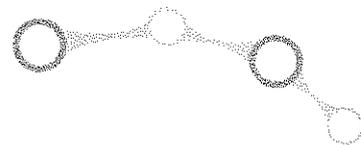
		<p>- 4 carte Invocazione procedura - 4 Jolly</p> <p>Inoltre, il set di carte giganti contiene: - 8 unità - 6 sensori - 8 target (4 gialli e 4 rossi)</p> <p>A differenza del set da tavolo, le carte giganti consentono a bambini e ragazzi di identificarsi in prima persona con Cody e Roby e di muoversi di conseguenza su uno spazio fisico – anche all'aria aperta - anziché far muovere delle pedine su una scacchiera. Il set include anche la confezione per riporre e proteggere le carte.</p>					
11	344664	<p>Set per la classe strumenti giardino</p>  <p>Set completo per una classe con guanti, saggine e attrezzi per il lavorare al giardino della scuola. Dimensione: 70 x 70 x 230H cm</p> <p>Nello specifico il kit è composto da: 10x Palette cm 19,5 10x Paletta quadra cm 18,5 10x Rastrello cm 13 10x Forca cm 18,8 10x Set completo 3 attrezzi 6x Badiletto con manico cm 86 6x Rastrello con manico cm 81 6x Zappetta con manico cm 82 10x Scopa saggina 6x Scopetta con manico cm 85 12x Guanti da giardino bimbo-bimba (Misura S) 24x Guanto bimbo (Misura S) 6x Innaffiatolo</p>	1	649,74	792,68	792,68	22

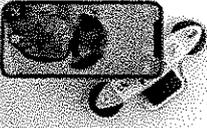




12	344308	<p>Microscopio DTX RC1 Remote Controlled Microscope</p>  <p>Caratteristiche:</p> <p>Ingrandimento ottico e digitale Schermo LDC a colori da 4,3" Possibilità di catturare immagini e video di alta qualità È possibile collegarlo a un computer per visualizzare l'immagine su uno schermo esterno Faretto LED su supporti flessibili e illuminazione superiore incorporata Controllabile da remoto tramite un telecomando wireless</p> <p>Il kit comprende:</p> <p>Microscopio con schermo LCD Telecomando a infrarossi Filtro UV Cavo di alimentazione con interruttore e manopola per la regolazione della luminosità Cavo USB Adattatore di rete Adesivo 3M Manuale utente e garanzia a vita</p>	1	122,90	149,94	149,94	22
13	339873	<p>Serra idroponica Smart Garden</p>  <p>Smart Garden è in grado di far crescere piante e prodotti commestibili a un ritmo accelerato utilizzando acqua ricca di sostanze nutritive. Poiché i semi non sono sepolti nel terreno, è possibile osservare l'intero processo dalla germinazione alla piena fioritura!</p> <p>L'orticoltura idroponica è considerata il metodo di produzione del futuro; con un uso più efficiente dell'acqua del 90%, le colture possono essere coltivate</p>	3	116,00	141,52	424,56	22

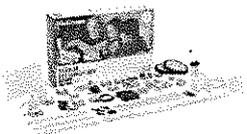




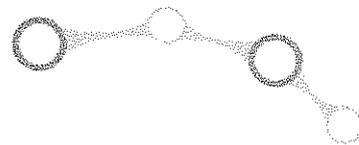
		in quantità e spazi fisici inferiori e non sono necessari prodotti chimici o pesticidi. Inoltre, i prodotti coltivati con questo metodo sono più ricchi di sostanze nutritive a causa della velocità di crescita. Garanzia 12 mesi on-center					
14	326947	<p>Blips New Labkit2</p>  <p>Un nuovo sistema di microscopia per trasformare smartphone e tablet in una potente fotocamera macro o in un microscopio. Appositamente studiato per l'utilizzo in ambito scolastico e didattico, è un kit completo con quattro lenti, ciascuna con un differente livello di ingrandimento (Blips Macro Plus 5x, Blips Macro 10x, Blips Micro 20x, Blips Ultra 20x), un supporto per telefono o tablet, una sorgente di luce a led e un supporto per vetrini finemente regolabile, per una messa a fuoco ottimale.</p> <p>Il sistema viene corredato con una mini-guida con suggerimenti per esperienze e laboratori, utile per effettuare i primi esperimenti scientifici in autonomia e prendere confidenza con il sistema.</p>	3	72,95	89,00	267,00	22
15	341064	<p>Stampante 3D CampuSprint3D 4.0 con kit di 3 bobine e videocorso</p>  <p>Stampante 3D con kit bobine e videocorso sul funzionamento della stampante.</p> <p>La stampante 3D fornita ha le seguenti caratteristiche :</p> <p>Tipo di filamento utilizzato: PLA/ABS/PC/PETG/PLA-CF/PETG-CF/ASA Diametro filamento: 1.75mm Vano porta bobina interno: 1KG Dimensioni di stampa: 220x200x250mm Temperatura massima dell'estrusore: 265°C Piano riscaldato: sì Temperatura massima del piano: 110°C Camera: sì Filtro Hepa: sì Ethernet: sì Piano: flessibile</p>	1	990,00	1.207,80	1.207,80	22





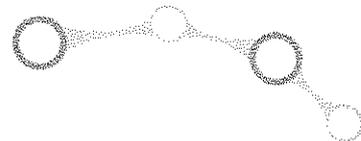
		<p>Autolivellamento: si Porta USB: si Tipo stampante: tipo chiuso Software compatibili: FlashPrint/Cura/Slic3r (è necessario impostare i parametri) File di Input: 3MF/STL/OBJ/FPP/BMP/PNG/JPG/JPEG File di Output: GX/G Dimensioni complessive: 50x47x54 cm Garanzia: 12 mesi on-center</p>					
16	309878	<p>littleBits - STEAM Student Set</p>  <p>Facile per insegnare. Divertente da usare. Il littleBits STEAM Student Set è il modo più semplice per integrare alle lezioni i concetti STEM/STEAM. Progettato da educatori permette agli studenti di imparare attraverso la creazione delle loro idee.</p> <p>Inizia subito! Gli educatori di ogni livello possono ora portare le materie STEAM in classe senza nessuna esperienza pregressa. Basta seguire passo passo le lezioni complete e le guide fornite.</p> <p>Alfabetizzazione tecnologica! Gli studenti si lasceranno prendere dall'elettronica educativa completando le 8 sfide con difficoltà crescenti, oltre che dalle 10 lezioni preparate per gli educatori.</p> <p>Integrare l'apprendimento delle materie STEAM! Con l'inclusione dell'Arte nelle materie STEM, gli studenti potranno concepire in modo creativo soluzioni e progettare e risolvere i problemi del mondo reale.</p> <p>Include 19 Bit tra cui: 1x Buzzer 2x Motore DC 1x Sensore di Temperatura 1x LED RGB 1x Display Numerico 1x Inverter 1x Servomotore 1x Ventola 2x Connettori a cavo lungo 1x Alimentazione USB 1x Alimentazione a batteria 1x Diramazione Fork</p>	2	275,37	335,95	671,90	22

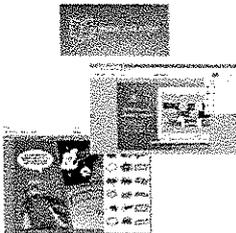




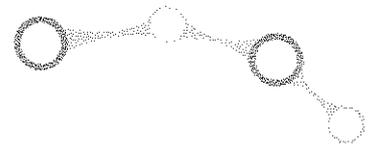
		<p>45 accessori: 1 batteria + cavo 4 motorMate ("D" Shaft) 2 Cacciavite 3 braccio meccanico (albero "D") 4 viti 12 scarpe (magnete) 24 Scarpe (Hook & Loop) 2 ruota (albero "D") 2 scheda di montaggio 1 Servo Mount 1 Adattatore di alimentazione USB 2 Strisce (Hook & Loop)</p> <p>Un manuale d'istruzioni cartaceo in italiano Una guida digitale di oltre 120 pagine per il docente</p>					
17	336249	<p>littleBits - STEAM+ Kit</p>  <p>Il kit littleBits STEAM+ è pensato per essere utilizzato da 4 studenti contemporaneamente: include 25 bit, 35 accessori, una valigetta per la conservazione dei pezzi molto durevole, materiali di supporto stampati per insegnanti e oltre 40 ore di lezioni pensate per coinvolgere l'intera classe. È un'esperienza unplugged: non richiede dispositivi né programmazione per funzionare, tutto si basa sulla logica e l'elettronica, ma può essere utilizzato anche con la nuovissima app di programmazione Fuse di littleBits che permette di programmare i bit (anche in Java) e funge da vero e proprio simulatore inserire condizionali, loop e funzioni nei modelli fisici creati. Inoltre l'app permette di osservare come i bit si attaccano insieme e interagiscono, grazie al generatore di circuiti virtuali per vedere cosa si può creare con o senza possedere tutti i bit. Le attività guidate proposte sono pensate per spingere gli studenti a trovare soluzioni ai problemi del mondo reale attraverso l'applicazione di concetti di ingegneria, fisica, arte e design thinking. Gli studenti possono quindi imparare mentre affrontano sfide aperte che sono pensate per spingerli a voler contribuire a migliorare il mondo in cui vivono. Include una guida alle invenzioni stampata che contiene tutti i suggerimenti e i trucchi per iniziare, oltre a 4 sfide guidate e 4 sfide aperte. Età: 8 – 14 anni.</p>	3	369,00	450,18	1.350,54	22





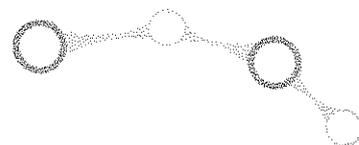
		<p>Cosa c'è nel pacchetto?</p> <p>BIT: • 1 pulsante • 1 sensore di temperatura • 1 LED lungo • 1 cicalino • 1 servo • 1 alimentazione USB • 1 cavo • 1 sensore di pressione • 1 altoparlante • 1 matrice LED quadrata • 1 codeBit • 1 sensore di luce • 1 alimentazione • 1 motore CC • 1x impulso • 1x forcilla • 1x dimmer a scorrimento • 1x ventola • 1x inverter • 1x numero • 1x LED RGB.</p> <p>ACCESSORI: • 1x batteria ricaricabile • dongle littleBits codeBit • 2x powerSnap • 1x cavo USB 1,5 mm • 1x cavo USB 0,5 mm • BitShoes magnetici • BitShoes Hook and Loop • Fascette intrecciate • 1x batterie da 9 V + cavo • 1x scheda di montaggio XL • 1x adattatore di alimentazione USB + cavo • 2x ruote • 3x bracci meccanici • 1x schede di montaggio • 2x cavi • 2x motori CC • 1x custodia per il trasporto durevole.</p>					
18	340535	<p>Book Creator - 3 ANNI</p>  <p>Licenza triennale singola docente da 1000 LIBRI</p> <p>Porta in classe la creatività con Book Creator, l'unica app che può essere utilizzata in qualsiasi materia o livello scolastico, dalla scuola materna alla secondaria. Creare, Leggere, Pubblicare contenuti originali non è mai stato così semplice!</p> <p>La soluzione ideale per insegnanti creativi e audaci!</p> <ul style="list-style-type: none"> - Crea librerie illimitate - Ogni libreria può memorizzare fino a 200 libri - Facilita la collaborazione in tempo reale, anche a distanza, in DDI o addirittura in DAD! <p>Sconti disponibili per 5+ insegnanti: richiedici una quotazione personalizzata!</p> <p>Cos'è</p> <p>Book Creator è uno strumento per la creazione di libri digitali incredibilmente facile da usare e con opzioni di utilizzo pressoché illimitate. È disponibile sia per iPad che per il Web (inclusa una versione per Chromebook). Gli studenti fin dai primi anni della scuola elementare possono utilizzare questa app per produrre e pubblicare i propri semplici libri o fumetti con immagini, video e audio. Ma date le opzioni per aggiungere immagini e multimedia, anche gli studenti della secondaria non si sentiranno limitati e anzi ne</p>	1	299,00	364,78	364,78	22





	<p>apprezzeranno la flessibilità e l'adattabilità a diversi contesti e situazioni e potranno usarlo ad esempio per una relazione scientifica, una ricerca di gruppo o una tesina personale.</p> <p>Come funziona? Gli studenti si uniscono alla libreria dell'insegnante utilizzando un codice; a questo punto l'insegnante può accedere a tutti i libri che creano e aggiungerli alla libreria della classe per condividerli con i compagni di classe. Prima di creare il primo libro, è utile che gli studenti leggano il tutorial di base. Dopodiché, toccando il "segno più" o l'icona "Nuovo libro" nella schermata principale, scelgono una forma di libro, quindi toccano l'icona più per aggiungere foto, video e parole digitate alla copertina, alla prima pagina e così via. Basta scorrere per spostare il contenuto nella pagina e ridimensionarlo o ruotarlo come desiderato. Nella scheda "i", gli studenti troveranno molte opzioni per modificare o eliminare elementi. Ogni volta che vogliono aggiungere qualcosa, devono semplicemente toccare di nuovo il segno più. Una volta terminato, i libri possono essere condivisi in tantissimi modi: tramite e-mail, AirDrop, Google Drive, Dropbox, stampa, pubblicazione su iBooks e altro ancora.</p> <p>Non c'è alcun costo per gli studenti e non c'è limite al numero di studenti che possono iscriversi alla biblioteca di un insegnante. La licenza è legata al numero di insegnanti che utilizza lo strumento.</p> <p>Come si può utilizzare questo strumento per insegnare? Per iniziare, invita gli studenti a concentrarsi sulla creazione di singole pagine. Una volta acquisita familiarità con le funzioni di base, è tempo che inizino a creare un progetto completo: libri di narrativa o saggistica, manuali di istruzioni con istruzioni video e audio, libri fotografici, fumetti e altro ancora. Anche se si creano storie in digitale poi, valgono sempre le "vecchie" regole della narrazione: chiedi agli studenti di abbozzare un semplice schema e magari anche di simulare su carta il layout di base che desiderano seguire. Tieni presente che Book Creator è perfetto anche per lo smashing delle app, perché praticamente qualsiasi cosa con un link può essere aggiunta a un libro. Lo storytelling e la creazione di libri sono attività incredibili da realizzare: la facilità d'uso di questo strumento e la sua flessibilità con fonti e risorse differenti e la semplicità di pubblicazione lo rendono perfetto per consentire agli studenti di creare e condividere il proprio lavoro. Inoltre, la creazione di libri consente agli studenti di utilizzare il pensiero critico e le capacità organizzative mentre si confrontano, pianificano e prendono decisioni creative sui loro libri. Una volta che iniziano a comporre le pagine, gli</p>				
--	--	--	--	--	--





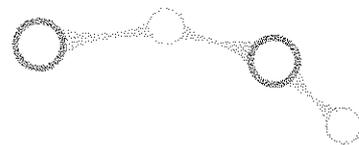
	<p>studenti possono imparare come elementi multimediali differenti li aiutano a raccontare la loro storia o a comunicare le informazioni in modo più efficace o ad arricchire un punto di vista di supporti non convenzionali. Gli studenti possono esercitare le loro abilità di scrittura e sentirsi orgogliosi di tradurre il loro pensiero in forma di libro. Naturalmente, anche gli insegnanti possono creare libri per gli studenti. Ciò offre agli insegnanti un altro modo per comunicare le informazioni chiave con una classe o per raccogliere, tenere il punto e condividere l'apprendimento e i risultati degli studenti.</p>					
--	---	--	--	--	--	--

I costi relativi alla sicurezza afferenti all'esercizio dell'attività svolta dall'impresa di cui all'art. 95, comma 10, del D. Lgs 50/2016 sono pari a Euro 5,87

Totale Fornitura IVA inclusa: € 15.903,97

(Eventuali spese di trasporto non incluse, verificare condizioni generali di vendita)





CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA:

- **ALiquota IVA:** Ai prodotti sarà applicata l'aliquota IVA in vigore al momento dell'ordine.
- **OFFERTA VALIDA:** 15 gg dalla data della nostra offerta se non diversamente specificato sul singolo articolo.
- **TRASPORTO:** Incluso per ordini superiori ai 400 + IVA. Per ordini inferiori: 6,47 euro + IVA.
- **INSTALLAZIONE E COLLAUDO:** compresi per l'aggiudicazione dell'intera fornitura e svolti nella/e stessa/e giornata/e (dal mattino al pomeriggio). Per ordini inferiori siamo comunque a disposizione per una quotazione.
- **PAGAMENTO:** Tramite mandato bancario entro 30 gg. dal ricevimento fattura.
- **ORDINE MINIMO:** 100 euro + IVA.
- **CONSEGNA:** Entro 40/60 giorni dalla firma del contratto salvo rottura di stock da parte del produttore.
- **FORMAZIONE:**

Non compreso nel prezzo. La natura dei prodotti offerti non richiede l'intervento di tecnici specializzati. In ogni caso siamo a Vostra disposizione per effettuarli concordandone le modalità e i costi.

- **GARANZIA:** Come a norma di legge, o condizioni migliorative eventualmente specificate all'interno dell'offerta.
- **SERVIZIO DI ASSISTENZA:** Assistenza telefonica immediata e servizio di supporto anche tramite spazio web dedicato <http://www.campustore.it/support>.
- **CERTIFICATI:** Le attrezzature e le apparecchiature si intendono nuove di fabbrica e conformi con le direttive della normativa Europea, con la normativa relativa alla sicurezza nei luoghi di lavoro (D.Lgs. 81/08), con le norme sulla sicurezza degli impianti (DM 37/08), con le direttive RAEE e RHOS (D.Lgs. 151/05) e con la normativa sul marchio CE ove previsto per la tipologia di prodotto.

Qualora uno o qualcuno dei prodotti da Voi gentilmente richiesti non fosse indicato nel presente preventivo, tale prodotto è da considerarsi non trattato da CampuStore.

Informazioni tecniche sui prodotti al sito internet www.campustore.it o direttamente sul sito del produttore.

Referente per informazioni sull'offerta: Gennaro Pinto, agente.pinto@campustore.it
Tel. 3351304099
Referente per informazioni sull'eventuale ordine: Elda Pozzi, info@campustore.it
Tel. 0424 504650

Rimanendo a Vostra disposizione per ulteriori informazioni, porgiamo i nostri più cordiali saluti.

CampuStore Srl
Pierluigi Lanzarini



Bassano del Grappa, 28/11/2022

Spett.le
SCUOLA INFANZIA (4 CIRCOLO
DIDATTICO STATALE)
TRAVERSA ANNUNZIATELLA
80053 CASTELLAMMARE DI STABIA (NA)

Preventivo n°: 68551

Alla cortese attenzione Dirigente Scolastico

OGGETTO: Vostra richiesta di preventivo prot. 3314983 del 24/11/2022

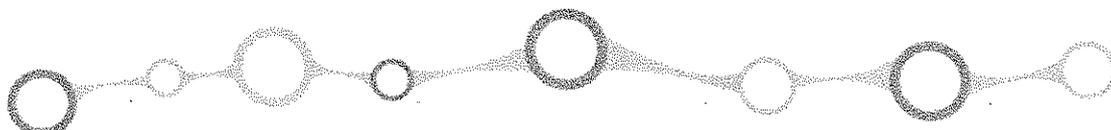
CUP: E89J21016760001

CIG: 9500619ECE

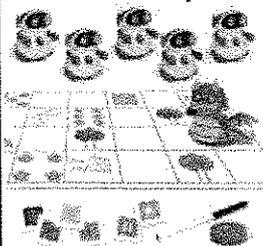
La presente per sottoporVi la nostra offerta così composta:

N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà
1	326619	LEGO Education SPIKE Prime - Set plus per 24 studenti - FORMAZIONE INCLUSA  <p>Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education.</p> <p>Questo kit è composto da:</p> <ul style="list-style-type: none">• 12x LEGO Education SPIKE Prime - Set base (324270)• 6x LEGO Education SPIKE Prime - Set di espansione (338442)• Mezza giornata di formazione certificata LEGO Education in presenza presso la scuola in omaggio <p>Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270)?</p> <p>Un set fisico composto da:</p> <ul style="list-style-type: none">• 523 elementi LEGO• Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi)• Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni <p>Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch	1

Pagina 1 di 14





	<ul style="list-style-type: none"> • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte,...) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico <p>Risultati nell'apprendimento stupefacenti</p> <p>Aiuta a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo <p>Un'esperienza "hands-on"</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente. <p>Il set di espansione LEGO Education SPIKE Prime (338442)</p> <p>Questo set di espansione si configura come un add-on aggiuntivo ed entusiasmante al set base (324270). Nello specifico si presenta in una scatola di cartone e include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 603 elementi LEGO aggiuntivi • Un motore grande • Un sensore di colore • Un'ulteriore "area di indagine" aggiuntiva con lezioni a tema (Competizioni) <p>Alcune lezioni dell'App educativa LEGO Education SPIKE Prime (compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android) sono eseguibili solo se si possiede anche questo set di espansione. Necessita anche del set base per poter funzionare.</p>	
<p>2 337174</p>	<p>Clementoni SuperDoc Pro School Kit</p>  <p>Il nuovo Super DOC PRO School kit, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie tramite il coding in modo creativo, inclusivo graduale e divertente. Per un approccio multidisciplinare che permette di apprendere tramite l'esperienza e il gioco. Studiato appositamente per l'uso in classe, SuperDoc PRO include materiali personalizzabili per realizzare tante attività didattiche a seconda del tema trattato e delle competenze degli alunni: tabelloni riscrivibili, stencil per la creazione di abiti e della griglia con passo 15 su cui il robot si muoverà, e la ricca guida dell'insegnante, rendono il robot lo strumento ideale per permettere agli studenti di apprendere sperimentando.</p> <p>Il tastierino di programmazione posto sulla testa del robot è stato ridisegnato per allinearsi ai metodi di programmazione più in uso nella scuola. Solo in questa versione del robot i colori direzionali sono allineati con quelli di Cody Roby sviluppato da Alessandro Bogliolo.</p>	<p>6</p>

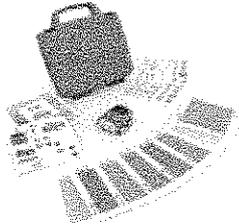




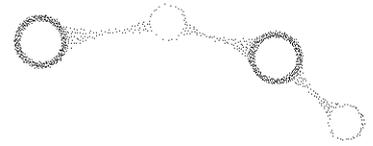
		<p>Nella prima modalità il robottino può essere programmato liberamente o utilizzando le carte da gioco, che suggeriscono semplici associazioni logiche, per divertenti sfide a due. In questa modalità premendo il tasto pause si può silenziare il robot.</p> <p>Nella seconda modalità di gioco Super DOC PRO interpreta quattro personaggi. Con i vestititi in cartoncino resistente con chiusure in velcro, il robottino si trasforma in drago, mago, fata e cavaliere, ognuno con la propria personalità ed una missione da compiere.</p> <p>La ricca guida dell'insegnante inclusa nello school kit offre tante attività didattiche strutturate in base alle diverse materie e alle competenze che si sviluppano durante la scuola primaria, offrendo interessanti spunti per espandere le attività in classe, stimolare la discussione e creare attività didattiche sempre nuove e coinvolgenti offrendo agli alunni la possibilità di apprendere attraverso un'esperienza divertente.</p> <p>Dimensioni ottimizzate per essere utilizzate anche dai più piccoli, spessori irrobustiti per rendere gli strumenti più duraturi e resistenti, tabelloni riscrivibili per cambiare la storia del gioco ogni volta.</p> <p>La confezione contiene:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6 Robot Super Doc PRO con membrana personalizzata 3 Tabellone 1: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità game 3 Tabellone 2: lato A da personalizzare, lato B grafica preimpostata modalità edu Tasselli programmazione allineati con Cody Roby Kit abiti da 4 personaggi ready to use Kit stencil per creazione abiti da personalizzare Kit carte comandi Pennarelli riscrivibili Cancellino Sacchetti porta tasselli Guida dell'insegnante con attività didattiche Kit di ricarica con carica batterie e cacciavite <p>Le prestazioni restano invariate se si usano batterie alcaline o ricaricabili (ogni robot necessita di 3 batterie AA, non incluse nella confezione).</p>	
3	322864	<p>Bee-Bot Starter Pack</p>  <p>Tutto ciò di cui hai bisogno per andare a fondo con Bee-Bot!</p> <p>Il layout semplice e adatto ai bambini di Bee-Bot è un punto di partenza perfetto per il controllo dell'insegnamento, il linguaggio direzionale e la programmazione. Bee-Bot può muoversi con precisione in step di 15 cm, girare a 90°, e ricorda fino a 40 passi!</p> <p>Include:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 x Bee-Bot ricaricabile 1 x mappa dell'isola del tesoro 1 x mappa Strade della città 2 x Griglia trasparente 49 x Carte sequenza 10 x gusci per Bee-Bot bianchi 	1
4	337686	<p>Sphero indi Student Kit</p>	6

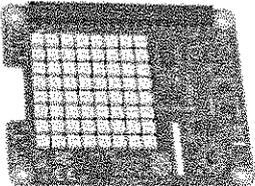




	 <p>Entra nel mondo delle materie STEAM con indi Student Kit, una soluzione per l'apprendimento completa, pensata per coinvolgere da 1 a 3 studenti contemporaneamente. Questo kit include indi, il robot entry-level pensato per introdurre gli studenti ai fondamenti del pensiero computazionale, STEAM e ai principi dell'informatica.</p> <p>indi incoraggia l'apprendimento basato sull'immaginazione, con contesti di vita reale. Gli studenti potranno realizzare labirinti personalizzati, risolvere puzzle e guidare il robot. Lo Student Kit include 15 carte di programmazione per principianti, 20 tessere in resistente silicone e una custodia.</p> <p>indi offre un'esperienza unplugged grazie anche al sensore di colori in dotazione. Gli studenti possono incrementare le loro conoscenze sulla programmazione grazie all'app Sphero Edu Jr, scaricabile gratuitamente.</p> <p>Cosa include la confezione?</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 indi robot - 20 tessere colorate in robusto silicone - 1 custodia - 15 carte di programmazione per principianti - 1 guida rapida - 2 fogli di adesivi decorativi per personalizzare indi - 1 cavo di ricarica 	
5	<p>339385 Kit LEGO Edu SPIKE Prime Nuovo Set espansione 45681 + Raspberry Pi HAT + Alimentatore</p>  <p>**DISPONIBILE DA NOVEMBRE 2022**</p> <p>Il kit ideale per chi è già in possesso del set LEGO Education SPIKE Prime (cod. 324270) e vuole integrare la scheda Raspberry Pi.</p> <p>Il Kit comprende la scheda Raspberry Pi Build Hat (cod. 339378), l'alimentatore Pi 48w con spina UE (cod. 339378) ed il nuovo set di espansione LEGO Education SPIKE Prime 45681 nella nuova versione "maker" (cod. 338442).</p> <p>In dettaglio:</p> <p>Cod. 339379 Raspberry Pi Build Hat</p> <p>Il Raspberry Pi Build HAT è la prima scheda aggiuntiva di Raspberry Pi progettata in</p>	1





	<p>collaborazione con LEGO® Education per offrirti un'esperienza di codifica emozionante e divertente. Il Raspberry Pi Build HAT è dotato del microcontrollore RP2040 di Raspberry Pi e può essere semplicemente attaccato al tuo Raspberry Pi per una funzionalità extra e per poter costruire progetti di coding creativo con i prodotti LEGO® Education.</p> <p>Cod. 339378 Raspberry Pi 48W Power Supply EU</p> <p>Questo alimentatore da 48W è stato progettato per alimentare Raspberry Pi Build HAT, in modo da iniziare a creare qualcosa di incredibile. Questo alimentatore è in grado di alimentare il Build HAT e i motori LEGO® Technic™ collegati, oltre al tuo Raspberry Pi. Questa versione dell'alimentatore Build HAT è dotata di una spina UE di tipo C.</p> <p>Cod. 338442 LEGO Education SPIKE Prime 45681 - Set di espansione - Nuova versione con Maker Plate</p> <p>La versione potenziata e nuovissima del Set di espansione per LEGO Education SPIKE Prime!</p> <p>Ispira i tuoi alunni facendo loro scoprire creazioni più avanzate e continua a coltivare il loro interesse per l'apprendimento STEAM con il set di espansione LEGO® Education SPIKE™ Prime (45681). Con oltre 600 elementi LEGO, questo set si combina con il set SPIKE Prime (45678, necessario per utilizzarlo) e l'app gratuita SPIKE per introdurre alunni e insegnanti all'entusiasmante mondo delle competizioni di robotica.</p> <p>Contiene</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elementi LEGO® Technic e System in una vivace tavolozza di colori, con 2 grandi ruote, ingranaggi a cremagliera, Maker Plate per SBC, motore grande e sensore di colore. • Si combina con il set LEGO® Education SPIKE™ Prime (45678) e l'app gratuita SPIKE per offrire oltre 10 ore di apprendimento basato sul curriculum e pronto per la competizione. • Include piani di lezione online completi e supporto per insegnante. <p>NON È INCLUSA LA SCHEDA RASPBERRY Pi.</p>	
6	<p>326358 Raspberry Pi Sense Hat</p>  <p>Il Raspberry Pi Sense HAT è il modo migliore per conoscere le condizioni ambientali e la scienza spaziale, insieme alla programmazione informatica. Si siede direttamente sulla Top di un Pi e apre le possibilità della potente scheda di computer. Il Pi Sense HAT è il modo perfetto per aggiungere sensori alla scheda Raspberry Pi. Il Sense HAT dispone inoltre di un display a LED 8 x 8 che può essere utilizzato per fornire informazioni di feedback dai sensori di bordo. È possibile utilizzare il display per creare forme,</p>	1

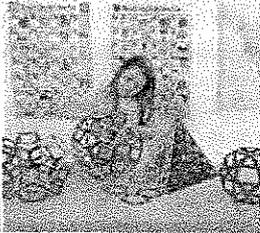




		<p>icone e messaggi in ogni colore diverso. Che cosa contiene? • Matrice di LED RGB 8x8 • Sensore della pressione barometrica dell'aria • Sensore di temperatura • Sensore di umidità • Unità di misura inerziale (IMU) - essenziale per la misurazione della velocità, dell'orientamento e della gravità di un'imbarcazione spaziale, IMU combina in un unico chip un accelerometro, un giroscopio e un magnetometro • Joystick a 5 pulsanti che funge da tastiera e mouse di bordo</p> <p>Che cosa potete fare? Il Sense HAT vi offre l'opportunità di interagire con il mondo che ci circonda e di creare incredibili invenzioni. La gamma di sensori di bordo consente di raccogliere dati sull'orientamento, la pressione dell'aria, l'umidità e la temperatura. Quindi, con l'aiuto dei LED RGB, è possibile creare un feedback visivo davvero interessante.</p> <p>Ci sono tonnellate che potreste fare con un HAT di senso, compreso la generazione del robot interattivo o di IoT intorno alla vostra sede. Puoi anche usarlo per creare giochi di vecchia scuola come Snake e Tetris. Ci piacerebbe sentire quello che fai e puoi postarlo su DesignSpark all'indirizzo: https://www.rs-online.com/designspark</p> <p>Informazioni preliminari Il Sense HAT si collega alla scheda Raspberry Pi tramite 40 pin GPIO. Una volta che l'HAT è collegato alla vostra scheda Pi, dovrete installare il software Astro Pi. Ora è possibile iniziare a programmare: la Raspberry Pi Foundation fornisce ottimi esempi per iniziare a programmare, come ad es. mostrare un arcobaleno di colori sul display a LED o ruotare il display a LED. Canalizza il Tim Peake in te... Vedi https://www.raspberrypi.org/learning/astro-pi-guide/</p> <p>Astro Pi Potete riconoscere questo componente aggiuntivo dalla missione Astro Pi. Astro Pi è un incredibile programma che permette ai giovani di scrivere i propri programmi informatici e di gestirli sulle tavole Pi della Stazione Spaziale Internazionale. Astro Pi è gestito dall'ESA Education e dalla Fondazione Raspberry Pi. Il Raspberry Pi Sense HAT fa parte di questa missione.</p>	
7	243338	<p>Kit completo energie rinnovabili per l'educazione - 5 sistemi diversi</p>  <p>Questo kit modulare permette di eseguire esperimenti per dimostrare tutte le fasi di un sistema tecnologico di energia pulita in miniatura. Questo set comprende un kit di turbina eolica, un pannello solare fotovoltaico, un elettrolizzatore, una cella a combustibile PEM e sistema di stoccaggio di idrogeno. Il kit consente di imparare a configurare il sistema passo dopo passo in modi diversi e visualizzare il funzionamento dei principi di energia pulita, dall'inizio alla fine. Manuale in inglese.</p>	5
8	260383	<p>POLYDRON FRAMEWORKS - SET BASE (280 pezzi)</p>	5

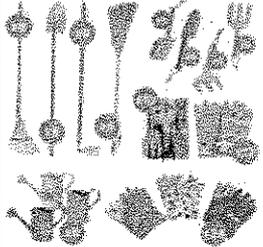




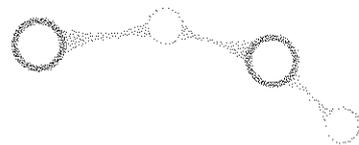
		 <p>Permette di lavorare a piccoli gruppi e studiare le tre principali forme geometriche: triangoli, quadrati e pentagoni.</p> <p>Comprende 280 pezzi: 80 quadrati, 160 triangoli equilateri, 40 pentagoni e il guida illustrata in inglese</p> <p>Età: 7+</p>	
9	342832	<p>Kit di 50 buste di semi per giardinaggio</p>  <p>Questo kit è l'ideale per insegnare a bambini e ragazzi come coltivare vegetali dal seme alla pianta.</p> <p>Contiene 50 buste di sementi che includono:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 10 x buste di basilico bio - 5 x buste di coriandolo bio - 10 x buste di girasole - 5 x buste di fiordaliso - 5 x buste di ravanelli - 5 x buste di fagiolini - 5 x buste di pomodori neri - 5 x buste di carote gialle 	2
10	325532	<p>Carte CodyRoby - Formato gigante</p>  <p>Le carte giganti di CodyRoby sono il kit perfetto per praticare le attività di coding unplugged (senza dispositivi) più diffuse nelle scuole italiane, concepite da Alessandro Bogliolo. Le carte, che misurano 15x27 cm, consentono ai bambini di assumere i ruoli di programmatori (Cody) e robot (Roby), assimilando i principi base della programmazione mentre giocano insieme, muovendosi in aula, in palestra o all'aperto. CodyRoby non è un gioco, ma uno strumento di coding che consente all'insegnante di</p>	5

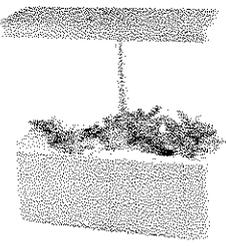




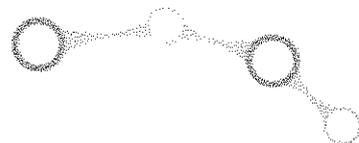
	<p>proporre attività didattiche coinvolgenti.</p> <p>Questo set di carte giganti contiene le stesse 62 carte del set standard CodyRoby (codice 325533) ma molto più grandi: misurano infatti ben 15x27 cm.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 24 carte Vai avanti - 8 carte Girati a sinistra - 8 carte Girati a destra - 4 carte Ripetizione - 4 carte Altrimenti - 4 carte Condizionale - 2 carte Definizione procedura - 4 carte Invocazione procedura - 4 Jolly <p>Inoltre, il set di carte giganti contiene:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8 unità - 6 sensori - 8 target (4 gialli e 4 rossi) <p>A differenza del set da tavolo, le carte giganti consentono a bambini e ragazzi di identificarsi in prima persona con Cody e Roby e di muoversi di conseguenza su uno spazio fisico – anche all'aria aperta - anziché far muovere delle pedine su una scacchiera.</p> <p>Il set include anche la confezione per riporre e proteggere le carte.</p>	
<p>11 344664</p>	<p>Set per la classe strumenti giardino</p>  <p>Set completo per una classe con guanti, saggine e attrezzi per il lavorare al giardino della scuola.</p> <p>Dimensione: 70 x 70 x 230H cm</p> <p>Nello specifico il kit è composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> 10x Palette cm 19,5 10x Paletta quadra cm 18,5 10x Rastrello cm 13 10x Forca cm 18,8 10x Set completo 3 attrezzi 6x Badiletto con manico cm 86 6x Rastrello con manico cm 81 6x Zappetta con manico cm 82 10x Scopa saggina 6x Scopetta con manico cm 85 12x Guanti da giardino bimbo-bimba (Misura S) 24x Guanto bimbo (Misura S) 6x Innaffiatoio 	<p>1</p>

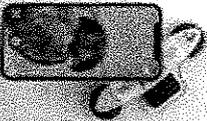




12	344308	<p>Microscopio DTX RC1 Remote Controlled Microscope</p>  <p>Caratteristiche:</p> <p>Ingrandimento ottico e digitale Schermo LDC a colori da 4,3" Possibilità di catturare immagini e video di alta qualità È possibile collegarlo a un computer per visualizzare l'immagine su uno schermo esterno Faretti LED su supporti flessibili e illuminazione superiore incorporata Controllabile da remoto tramite un telecomando wireless Il kit comprende:</p> <p>Microscopio con schermo LCD Telecomando a infrarossi Filtro UV Cavo di alimentazione con interruttore e manopola per la regolazione della luminosità Cavo USB Adattatore di rete Adesivo 3M Manuale utente e garanzia a vita</p>	1
13	339873	<p>Serra idroponica Smart Garden</p>  <p>Smart Garden è in grado di far crescere piante e prodotti commestibili a un ritmo accelerato utilizzando acqua ricca di sostanze nutritive. Poiché i semi non sono sepolti nel terreno, è possibile osservare l'intero processo dalla germinazione alla piena fioritura!</p> <p>L'orticoltura idroponica è considerata il metodo di produzione del futuro; con un uso più efficiente dell'acqua del 90%, le colture possono essere coltivate in quantità e spazi fisici inferiori e non sono necessari prodotti chimici o pesticidi. Inoltre, i prodotti coltivati con questo</p>	3





		metodo sono più ricchi di sostanze nutritive a causa della velocità di crescita. Garanzia 12 mesi on-center	
14	326947	<p>Blips New Labkit2</p>  <p>Un nuovo sistema di microscopia per trasformare smartphone e tablet in una potente fotocamera macro o in un microscopio. Appositamente studiato per l'utilizzo in ambito scolastico e didattico, è un kit completo con quattro lenti, ciascuna con un differente livello di ingrandimento (Blips Macro Plus 5x, Blips Macro 10x, Blips Micro 20x, Blips Ultra 20x), un supporto per telefono o tablet, una sorgente di luce a led e un supporto per vetrini finemente regolabile, per una messa a fuoco ottimale.</p> <p>Il sistema viene corredato con una mini-guida con suggerimenti per esperienze e laboratori, utile per effettuare i primi esperimenti scientifici in autonomia e prendere confidenza con il sistema.</p>	3
15	341064	<p>Stampante 3D CampuSprint3D 4.0 con kit di 3 bobine e videocorso</p>  <p>Stampante 3D con kit bobine e videocorso sul funzionamento della stampante.</p> <p>La stampante 3D fornita ha le seguenti caratteristiche :</p> <p>Tipo di filamento utilizzato: PLA/ABS/PC/PETG/PLA-CF/PETG-CF/ASA Diametro filamento: 1.75mm Vano porta bobina interno: 1KG Dimensioni di stampa: 220x200x250mm Temperatura massima dell'estrusore: 265°C Piano riscaldato: sì Temperatura massima del piano: 110°C Camera: sì Filtro Hepa: sì Ethernet: sì Piano: flessibile Autolivellamento: sì Porta USB: sì Tipo stampante: tipo chiuso Software compatibili: FlashPrint/Cura/Slic3r (è necessario impostare i parametri) File di Input: 3MF/STL/OBJ/FPP/BMP/PNG/JPG/JPEG File di Output: GX/G Dimensioni complessive: 50x47x54 cm Garanzia: 12 mesi on-center</p>	1
16	309878	littleBits - STEAM Student Set	2





Facile per insegnare. Divertente da usare. Il littleBits STEAM Student Set è il modo più semplice per integrare alle lezioni i concetti STEM/STEAM. Progettato da educatori permette agli studenti di imparare attraverso la creazione delle loro idee.

Inizia subito!

Gli educatori di ogni livello possono ora portare le materie STEAM in classe senza nessuna esperienza pregressa. Basta seguire passo passo le lezioni complete e le guide fornite.

Alfabetizzazione tecnologica!

Gli studenti si lasceranno prendere dall'elettronica educativa completando le 8 sfide con difficoltà crescenti, oltre che dalle 10 lezioni preparate per gli educatori.

Integrare l'apprendimento delle materie STEAM!

Con l'inclusione dell'Arte nelle materie STEM, gli studenti potranno concepire in modo creativo soluzioni e progettare e risolvere i problemi del mondo reale.

Include 19 Bit tra cui:

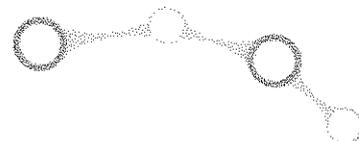
- 1x Buzzer
- 2x Motore DC
- 1x Sensore di Temperatura
- 1x LED RGB
- 1x Display Numerico
- 1x Inverter
- 1x Servomotore
- 1x Ventola
- 2x Connettori a cavo lungo
- 1x Alimentazione USB
- 1x Alimentazione a batteria
- 1x Diramazione Fork

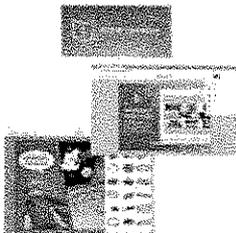
45 accessori:

- 1 batteria + cavo
- 4 motorMate ("D" Shaft)
- 2 Cacciavite
- 3 braccio meccanico (albero "D")
- 4 viti
- 12 scarpe (magnete)
- 24 Scarpe (Hook & Loop)
- 2 ruota (albero "D")
- 2 scheda di montaggio
- 1 Servo Mount
- 1 Adattatore di alimentazione USB
- 2 Strisce (Hook & Loop)

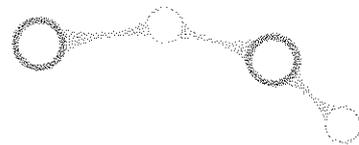
Un manuale d'istruzioni cartaceo in italiano
Una guida digitale di oltre 120 pagine per il docente





17	336249	<p>littleBits - STEAM+ Kit</p>  <p>Il kit littleBits STEAM+ è pensato per essere utilizzato da 4 studenti contemporaneamente: include 25 bit, 35 accessori, una valigetta per la conservazione dei pezzi molto durevole, materiali di supporto stampati per insegnanti e oltre 40 ore di lezioni pensate per coinvolgere l'intera classe.</p> <p>È un'esperienza unplugged: non richiede dispositivi né programmazione per funzionare, tutto si basa sulla logica e l'elettronica, ma può essere utilizzato anche con la nuovissima app di programmazione Fuse di littleBits che permette di programmare i bit (anche in Java) e funge da vero e proprio simulatore inserire condizionali, loop e funzioni nei modelli fisici creati. Inoltre l'app permette di osservare come i bit si attaccano insieme e interagiscono, grazie al generatore di circuiti virtuali per vedere cosa si può creare con o senza possedere tutti i bit. Le attività guidate proposte sono pensate per spingere gli studenti a trovare soluzioni ai problemi del mondo reale attraverso l'applicazione di concetti di ingegneria, fisica, arte e design thinking. Gli studenti possono quindi imparare mentre affrontano sfide aperte che sono pensate per spingerli a voler contribuire a migliorare il mondo in cui vivono. Include una guida alle invenzioni stampata che contiene tutti i suggerimenti e i trucchi per iniziare, oltre a 4 sfide guidate e 4 sfide aperte.</p> <p>Età: 8 – 14 anni.</p> <p>Cosa c'è nel pacchetto?</p> <p>BIT: • 1 pulsante • 1 sensore di temperatura • 1 LED lungo • 1 cicalino • 1 servo • 1 alimentazione USB • 1 cavo • 1 sensore di pressione • 1 altoparlante • 1 matrice LED quadrata • 1 codeBit • 1 sensore di luce • 1 alimentazione • 1 motore CC • 1x impulso • 1x forcella • 1x dimmer a scorrimento • 1x ventola • 1x inverter • 1x numero • 1x LED RGB.</p> <p>ACCESSORI: • 1x batteria ricaricabile • dongle littleBits codeBit • 2x powerSnap • 1x cavo USB 1,5 mm • 1x cavo USB 0,5 mm • BitShoes magnetici • BitShoes Hook and Loop • Fascette intrecciate • 1x batterie da 9 V + cavo • 1x scheda di montaggio XL • 1x adattatore di alimentazione USB + cavo • 2x ruote • 3x bracci meccanici • 1x schede di montaggio • 2x cavi • 2x motori CC • 1x custodia per il trasporto durevole.</p>	3
18	340535	<p>Book Creator - 3 ANNI</p>  <p>Licenza triennale singola docente da 1000 LIBRI</p> <p>Porta in classe la creatività con Book Creator, l'unica app che può essere utilizzata in qualsiasi materia o livello scolastico, dalla scuola materna alla secondaria. Creare, Leggere, Pubblicare contenuti originali non è mai stato così semplice!</p> <p>La soluzione ideale per insegnanti creativi e audaci! - Crea librerie illimitate</p>	1





- Ogni libreria può memorizzare fino a 200 libri
- Facilita la collaborazione in tempo reale, anche a distanza, in DDI o addirittura in DAD!

Sconti disponibili per 5+ insegnanti: richiedici una quotazione personalizzata!

Cos'è

Book Creator è uno strumento per la creazione di libri digitali incredibilmente facile da usare e con opzioni di utilizzo pressoché illimitate. È disponibile sia per iPad che per il Web (inclusa una versione per Chromebook). Gli studenti fin dai primi anni della scuola elementare possono utilizzare questa app per produrre e pubblicare i propri semplici libri o fumetti con immagini, video e audio. Ma date le opzioni per aggiungere immagini e multimedia, anche gli studenti della secondaria non si sentiranno limitati e anzi ne apprezzeranno la flessibilità e l'adattabilità a diversi contesti e situazioni e potranno usarlo ad esempio per una relazione scientifica, una ricerca di gruppo o una tesina personale.

Come funziona?

Gli studenti si uniscono alla libreria dell'insegnante utilizzando un codice; a questo punto l'insegnante può accedere a tutti i libri che creano e aggiungerli alla libreria della classe per condividerli con i compagni di classe. Prima di creare il primo libro, è utile che gli studenti leggano il tutorial di base.

Dopodiché, toccando il "segno più" o l'icona "Nuovo libro" nella schermata principale, scelgono una forma di libro, quindi toccano l'icona più per aggiungere foto, video e parole digitate alla copertina, alla prima pagina e così via. Basta scorrere per spostare il contenuto nella pagina e ridimensionarlo o ruotarlo come desiderato. Nella scheda "i", gli studenti troveranno molte opzioni per modificare o eliminare elementi. Ogni volta che vogliono aggiungere qualcosa, devono semplicemente toccare di nuovo il segno più. Una volta terminato, i libri possono essere condivisi in tantissimi modi: tramite e-mail, AirDrop, Google Drive, Dropbox, stampa, pubblicazione su iBooks e altro ancora.

Non c'è alcun costo per gli studenti e non c'è limite al numero di studenti che possono iscriversi alla biblioteca di un insegnante. La licenza è legata al numero di insegnanti che utilizza lo strumento.

Come si può utilizzare questo strumento per insegnare?

Per iniziare, invita gli studenti a concentrarsi sulla creazione di singole pagine. Una volta acquisita familiarità con le funzioni di base, è tempo che inizino a creare un progetto completo: libri di narrativa o saggistica, manuali di istruzioni con istruzioni video e audio, libri fotografici, fumetti e altro ancora. Anche se si creano storie in digitale poi, valgono sempre le "vecchie" regole della narrazione: chiedi agli studenti di abbozzare un semplice schema e magari anche di simulare su carta il layout di base che desiderano seguire. Tieni presente che Book Creator è perfetto anche per lo smashing delle app, perché praticamente qualsiasi cosa con un link può essere aggiunta a un libro.

Lo storytelling e la creazione di libri sono attività incredibili da realizzare: la facilità d'uso di questo strumento e la sua flessibilità con fonti e risorse differenti e la semplicità di pubblicazione lo rendono perfetto per consentire agli studenti di creare e condividere il proprio lavoro. Inoltre, la creazione di libri consente agli studenti di utilizzare il pensiero critico e le capacità organizzative mentre si confrontano, pianificano e prendono decisioni creative sui loro libri. Una volta che iniziano a comporre le pagine, gli studenti possono imparare come elementi multimediali differenti li aiutano a raccontare la loro storia o a comunicare le informazioni in modo più efficace o ad arricchire un punto di vista di supporti non convenzionali. Gli studenti possono esercitare le loro abilità di scrittura e sentirsi orgogliosi di tradurre il loro pensiero in forma di libro. Naturalmente, anche gli insegnanti possono creare libri per gli studenti. Ciò offre agli insegnanti un altro modo per comunicare le informazioni chiave con una classe o per raccogliere, tenere il punto e condividere l'apprendimento e i risultati degli studenti.





CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA:

- **ALIQUOTA IVA:** Ai prodotti sarà applicata l'aliquota IVA in vigore al momento dell'ordine.
- **OFFERTA VALIDA:** 15 gg dalla data della nostra offerta se non diversamente specificato sul singolo articolo.
- **TRASPORTO:** Incluso per ordini superiori ai 400 + IVA. Per ordini inferiori: 6,47 euro + IVA.
- **INSTALLAZIONE E COLLAUDO:** compresi per l'aggiudicazione dell'intera fornitura e svolti nella/e stessa/e giornata/e (dal mattino al pomeriggio). Per ordini inferiori siamo comunque a disposizione per una quotazione.
- **PAGAMENTO:** Tramite mandato bancario entro 30 gg. dal ricevimento fattura.
- **ORDINE MINIMO:** 100 euro + IVA.
- **CONSEGNA:** Entro 40/60 giorni dalla firma del contratto salvo rottura di stock da parte del produttore.
- **FORMAZIONE:**

Non compreso nel prezzo. La natura dei prodotti offerti non richiede l'intervento di tecnici specializzati. In ogni caso siamo a Vostra disposizione per effettuarli concordandone le modalità e i costi.

- **GARANZIA:** Come a norma di legge, o condizioni migliorative eventualmente specificate all'interno dell'offerta.
- **SERVIZIO DI ASSISTENZA:** Assistenza telefonica immediata e servizio di supporto anche tramite spazio web dedicato <http://www.campustore.it/support>.
- **CERTIFICATI:** Le attrezzature e le apparecchiature si intendono nuove di fabbrica e conformi con le direttive della normativa Europea, con la normativa relativa alla sicurezza nei luoghi di lavoro (D.Lgs. 81/08), con le norme sulla sicurezza degli impianti (DM 37/08), con le direttive RAEE e RHOS (D.Lgs. 151/05) e con la normativa sul marchio CE ove previsto per la tipologia di prodotto.

Qualora uno o qualcuno dei prodotti da Voi gentilmente richiesti non fosse indicato nel presente preventivo, tale prodotto è da considerarsi non trattato da CampuStore.

Informazioni tecniche sui prodotti al sito internet www.campustore.it o direttamente sul sito del produttore.

Referente per informazioni sull'offerta: Gennaro Pinto, agente.pinto@campustore.it
Tel. 3351304099

Referente per informazioni sull'eventuale ordine: Elda Pozzi, info@campustore.it
Tel. 0424 504650

Rimanendo a Vostra disposizione per ulteriori informazioni, porgiamo i nostri più cordiali saluti.

CampuStore Srl
Pierluigi Lanzarini

